

Education thérapeutique ?

Elle vise à aider les personnes à acquérir ou maintenir les compétences dont elles ont besoin pour gérer au mieux leur vie avec leur maladie.

Votre équipe



Psychiatre
Infirmière
Psychologue
Assistante sociale
Aide soignant
Médiateur de santé pair
Pair aidant
...

NB : Ce dispositif fait partie de votre prise en charge. Dans ce cadre, aucune participation financière ne vous est demandée.

Centre Hospitalier Esquirol
15, rue du Docteur Marcland
BP 61730
87000 Limoges
05 55 43 10 10

Acteur

Qualité de vie

Ecoute

ETP

Besoin

Autonomie

Compétence

PROGRAMME D'ÉDUCATION THÉRAPEUTIQUE



“ ÊTRE ACTEUR DE SA VIE AVEC UNE MALADIE PSYCHIQUE CHRONIQUE ”



IN-COM-030-V002 - Création Service Communication CH Esquirol - Images Vyond





A qui ça s'adresse ?

Ce programme s'adresse aux personnes présentant un handicap psychique chronique entraînant des difficultés dans leur quotidien.

Objectifs du programme

- Devenir acteur de sa vie,
- Améliorer la compréhension de la maladie et ses conséquences au quotidien
- Favoriser l'insertion sociale et professionnelle,
- Améliorer le bien-être et la qualité de vie,
- Diminuer l'impact du handicap psychique.

Vous êtes intéressés

Un seul pas à faire
contacter **l'UTTEP**
Psychiatrie
et Santé Mentale
du Limousin



05 55 43 68 85

Consultation avec un membre
de l'équipe



PREMIER RENDEZ-VOUS

- Réalisation d'un diagnostic éducatif sous forme d'entretien avec un membre de l'équipe
- Mise en place d'un programme personnalisé avec des séances adaptées à vos besoins



DANS UN SECOND TEMPS

Participation à un ou des ateliers d'Education Thérapeutique du Patient (ETP) selon vos besoins et vos attentes



POUR CONCLURE...

Entretien final avec évaluation de l'atteinte de vos objectifs éducatifs et synthèse de votre programme

Mon programme personnalisé

Ces séances sont
collectives ou individuelles

SÉANCE 1

Mon arbre personnel

SÉANCE 2

Mon parcours D-Stress

SÉANCE 3

La stigmatisation

SÉANCE 4

En route vers le rétablissement

SÉANCE 5

Le pouvoir d'agir

